GAME • Uma aventura assustadora com a turma dos Muppets

Abril

RECREIO

R$ 4,50
Ano 2 • Nº 60
3/5/2001

ISSN 1517-7467 12788/1 60

ECOLOGIA
30 dicas para cuidar do planeta

MAIS LETRONIX PARA VOCÊ!

Envelope-surpresa com:
- 1 letra-robô
- 1 minigibi
- 2 cartas do jogo LETRONIX

E MAIS:
- 4 fichas da coleção Descobrindo a Língua Portuguesa

Por que você não dá uma mãozinha?

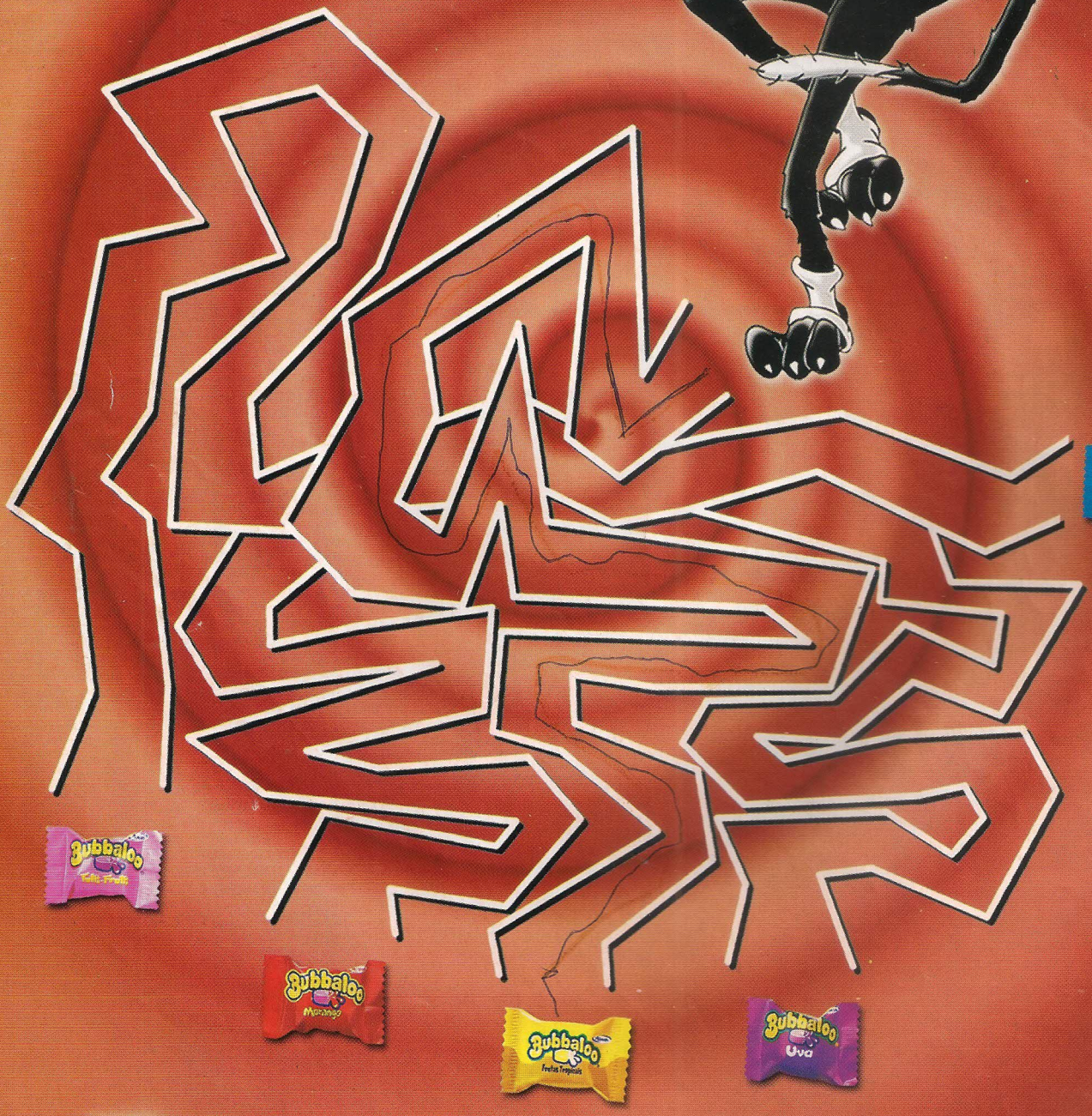
TAMANDUÁ
Conheça esse bicho que é louco por formigas

SONS
Faça cinco experiências legais

www.RECREIONLINE.com.br

ADAMS

Ajude o Bubba The Cat e descubra qual o mais novo sabor de Bubbaloo.



SAC: 0800-153045 www.bubbaloo.com.br

R. Frutas Tropicais

JWThompson

Bubbaloo®

Cheio de surpresas.

Com Bubba The Cat o seu Bubbaloo fica ainda mais divertido.

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 TESTE **Horas de lazer**
Veja se você aproveita bem seu tempo livre.

8 ECOLOGIA SOS **Cuide bem do planeta**
Dicas para preservar a natureza.

12 CHIPS E BITS **Sites de ecologia**
Plantas, água e bichos na Internet.

13 PARA BRINCAR **Jogo de boliche**
Faça um brinquedo legal com garrafas.

14 GAMES **Arrepiante!**
A turma dos Muppets no Playstation.

16 PASSATEMPO **Que barulho é esse?**
Perceba sons diferentes.

18 EXPERIÊNCIA **Fique de olho**
Adivinhe quem é o dono de cada carro.

20 PASSATEMPO **Cadê?**

24 BICHOS **Devorador de formigas**
Saiba mais sobre o tamanduá-bandeira.

26 NO SITE **RECREIO na rede**

27 **QUADRINHOS**

39 LETRONIX **Desafio**
Descubra a ordem certa das frases.

40 CORREIO @ **Seu espaço na RECREIO**

42 TIRINHAS! **Para rir**

CAPA: CARLO GIOVANI (ÁRVORE) / LEO FELTRAN (FOTO) / SAM HART (ROBÔ)

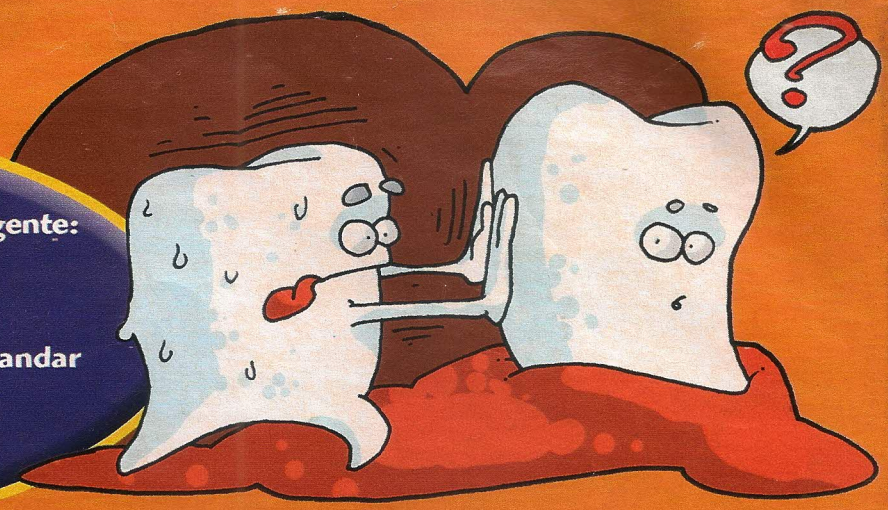
RUGRATS: COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

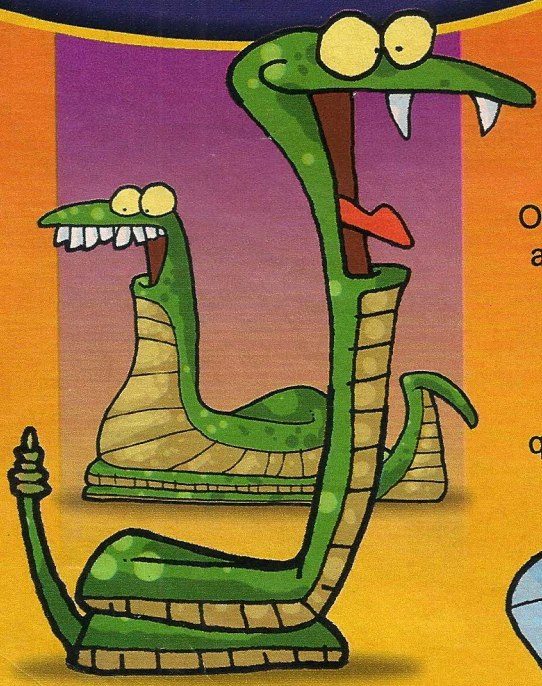
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br



POR QUE OS DENTES PERMANENTES NÃO CRESCEM?

Thiago Bernardes
Por e-mail

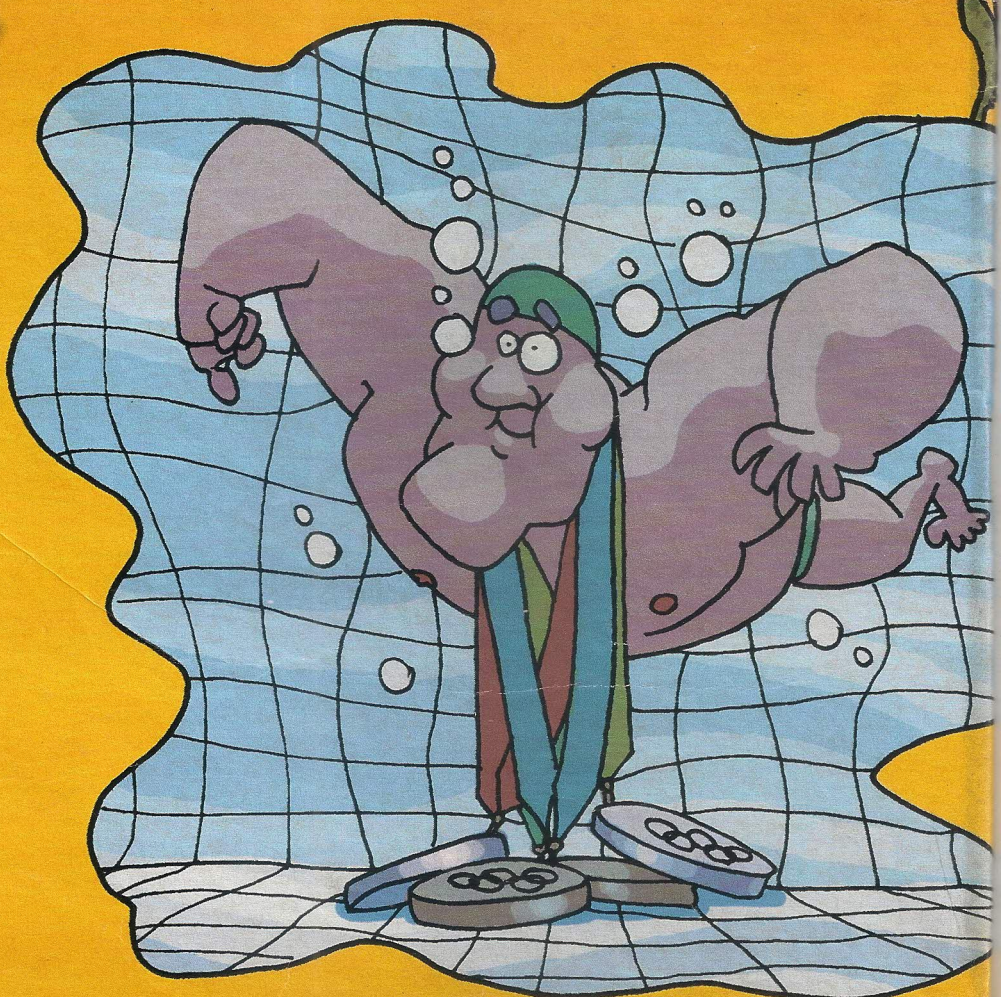
Os dentes permanentes também crescem. Esse processo acontece antes de aparecerem em nossa boca. Quando temos um dente de leite, já existe um germe do dente permanente escondido na gengiva se desenvolvendo. Depois que cresce, ele empurra o dente de leite, que acaba caindo. Nessa fase o dente permanente já está quase formado: só falta as raízes terminarem de crescer.



TODAS AS COBRAS TÊM VENENO?

Charisa Paloma S. Freire
Uruçuí – PI

Sim, todas as cobras são venenosas. A diferença é que algumas possuem presas, um tipo diferente de dente que é capaz de introduzir veneno quando elas mordem, e outras não. As jibóias e sucuris, por exemplo, são cobras venenosas, mas não conseguem passar o seu veneno para as vítimas e por isso quando atacam se enrolam em volta delas.

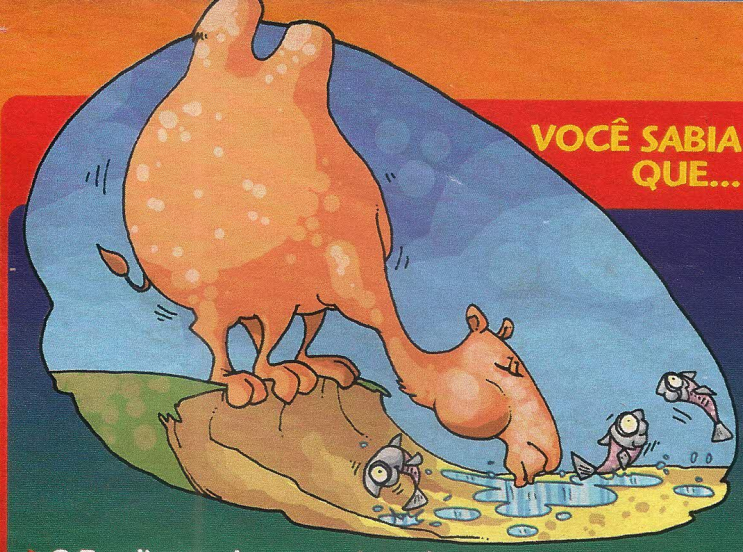


COMO CÃES E GATOS PEGAM SARNA?

João Paulo Ferreira
Itapetininga – SP

A sarna é uma doença de pele contagiosa, transmitida por ácaros e que causa muita coceira. Os bichos e até as pessoas podem pegar sarna quando mantém contato com animais doentes. Outra forma de contaminação é quando os pêlos dos animais ficam molhados e não são bem enxugados. Isso cria um ambiente favorável ao aparecimento da doença.

VOCÊ SABIA QUE...



- O Brasil possui o segundo maior número de plantas carnívoras, perdendo apenas para a Austrália? Aqui existem mais de 80 espécies diferentes, que crescem principalmente nas regiões de serras e de chapadas.
- O camelo é capaz de beber de 70 a 100 litros de água em 10 minutos?

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

CONSULTORIA: RICKARDO GOMES (AGRÔNOMO) e CARLOS ALBERTO TAVARES JÚNIOR (DENTISTA)

QUAL FOI O NADADOR BRASILEIRO QUE MAIS CONQUISTOU MEDALHAS OLÍMPICAS? EM QUE CATEGORIAS?

Vinícius Ramirez, Santo André – SP

O nadador brasileiro que mais ganhou medalhas olímpicas foi Gustavo Borges. Ao todo ele conquistou quatro medalhas: duas de prata e uma de bronze na categoria Crow e uma de bronze no Revezamento. Gustavo foi também o nadador brasileiro que mais ganhou medalhas nos Jogos Panamericanos, um total de 15, entre ouro, prata e bronze.

QUANTAS ESPÉCIES DE SAPO EXISTEM? QUAL É A MENOR?

Gisele Boltman Freitas
Rio de Janeiro – RJ

Existem cerca de 2.000 espécies de sapo. O sapo-pulga (*Psyllophryne didactyla*), que vive na Mata Atlântica, é considerado o menor do mundo. Ele tem no máximo 10 milímetros.

teste

É hora de descansar

Descubra se você sabe aproveitar bem seu tempo livre.

1 Se a professora avisa que você vai ficar três dias sem aula, sua reação é:

- A Logo combina de fazer muitas coisas legais junto com sua turma.
- B Não combina nada e fica meio desanimado por não ter o que fazer.

2 Quando seus pais saem e você fica em casa, em geral o que fica fazendo?

- A Vendo TV, brincando com algum amigo, pesquisando no computador, desenhando ou fazendo lição.
- B Reclamando porque eles não puderam levar você junto.

3 Em uma festa familiar, geralmente você:

- A Fica por perto dos seus pais e não vê a hora de ir para casa.
- B Aproveita que está com seus primos para brincar e curtir a festa.

4 Depois que chega da escola e faz as suas tarefas, você:

- A Passa o resto do tempo vendo TV e dormindo.
- B Vê um pouco de TV, conversa e brinca com os amigos, lê, faz algum curso, pratica esportes.

WILL

5 **Nos finais de semana, o que você prefere fazer:**

- A Aproveita para sair, encontrar sua turma e fazer um montão de coisas de que gosta.
- B Geralmente fica meio chateado, pois não tem coisas legais para fazer.

6 **Em uma viagem para o campo, você:**

- A Aproveita para dormir até tarde.
- B Gosta de ver bichos, correr e brincar.

7 **Em um feriado chuvoso, o que você costuma fazer?**

- A Convida os amigos para vir a sua casa e inventar mil brincadeiras.
- B Fica reclamando com seus pais que o dia está sem graça.

8 **Quando viaja com sua família para a praia, você:**

- A Gosta de ficar vendo TV ou jogando videogame.
- B Prefere curtir o mar, brincar e passear na praia.

9 **Se tivesse seis meses de férias, o que você faria?**

- A Não tem idéia.
- B Sabe de mil coisas legais que gostaria de fazer.

10 **Se tivesse de ir à escola, em seguida para aula de inglês, e, logo depois, para a natação, você:**

- A Dormiria até o meio-dia por ter muita coisa para fazer à tarde.
- B Tentaria acordar cedo para brincar um pouco de manhã.

Some seus pontos e veja se você aproveita bem seu tempo.

1	A 2	B 1
2	A 2	B 1
3	A 1	B 2
4	A 1	B 2
5	A 2	B 1
6	A 1	B 2
7	A 2	B 1
8	A 1	B 2
9	A 1	B 2
10	A 1	B 2

10 a 13 pontos

Parece que você não aproveita muito bem seu tempo. Varie mais suas atividades e tente fazer novos amigos. Que tal praticar um esporte, ler livros legais, tocar um instrumento ou fazer um curso de teatro? Você vai ter ótimas surpresas.

14 a 15 pontos

Você curte suas horas de folga, mas pode descobrir outras atividades. Participe das brincadeiras com a turma, invente passeios e procure sempre novos livros e jogos.

16 a 20 pontos

Você aproveita bem o seu tempo, faz coisas interessantes e fica feliz com isso. Continue assim e convide seus amigos para se divertirer: eles vão aproveitar melhor o tempo deles também!

ECOLOGIA SOS

30 DICAS PARA CUIDAR DO PLANETA

Veja como se tornar um defensor da natureza.

Todo mundo está preocupado com a destruição das florestas, a poluição das águas e os animais que estão em perigo de extinção.

Claro que você não destrói árvores nem maltrata os bichos, mas além disso pode fazer muita coisa para preservar a natureza e tornar o mundo um lugar melhor.

Que tal começar o trabalho em sua casa, seu bairro e sua escola? Quem cuida do planeta acaba servindo como exemplo para os outros. Logo seus parentes, vizinhos e amigos também vão querer ajudar.

Se você está pronto para entrar para a turma dos defensores da natureza, pode começar agora. É só conferir essas 30 dicas simples e colocá-las em prática: vai ser legal para todo mundo e principalmente para você.

Mais ecologia...
www.recreionline.com.br

DE OLHO NO LIXO

O excesso de lixo é um problema muito sério. Precisamos ter cuidado com cada papelzinho que jogamos fora para não piorar a situação. O lixo provoca enchentes, atrai bichos, espalha doenças e pode poluir rios e mares.

É importante lembrar também que quase tudo que usamos é feito com recursos da natureza. Se jogamos folhas de caderno fora, por exemplo, mais árvores terão de ser cortadas para fazer papel.

Aproveitando bem o que temos, o ambiente fica mais limpo e a natureza, menos destruída.

1 Chame sua turma e peça a ajuda de adultos para limpar uma área livre de seu bairro. Espalhem placas para ninguém jogar mais lixo ali.

2 Quando for à praia, leve um saquinho e traga o lixo para casa.

3 Não jogue lixo na rua e diga para ninguém fazer isso.

4 É legal limpar sempre a sujeira que seu cão faz na rua.

5 Muitas coisas que você joga fora podem se transformar em brinquedos ou objetos úteis. Uma lata vira porta-lápis, uma garrafa se torna um vaso e sacolas de plástico são ótimos sacos de lixo.

6 Em casa, evite objetos descartáveis. Use copos de vidro e guardanapos de pano.

7 Peça para seus pais levarem sacolas ao supermercado para não precisar pegar mais saquinhos plásticos.

8 Não desperdice papel. Escreva dos dois lados da folha e aproveite envelopes e caixas.

9 Papéis, latas, vidros e plásticos limpos podem ser reciclados. Informe-se na prefeitura ou na companhia de limpeza da sua cidade para saber onde o material pode ser entregue.

GOTA A GOTA

Há muita água na Terra, mas só uma parte pode ser consumida e muitas fontes estão poluídas ou secaram.

Por isso é importante economizar e avisar as pessoas para ter mais cuidado com a água.

10 Escove os dentes sempre com a torneira fechada.

11 Só molhe as plantas com regador, se possível à noite ou no fim da tarde.

12 Nunca aperte a descarga por muito tempo.

13 Não fique um tempão enrolando no banho.

14 Na hora de lavar a louça, ensaboe tudo e enxágüe depois.

15 Use o balde para ajudar seus pais a lavar o carro e a calçada.

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

APAGUE A LUZ

Todo mundo precisa de energia elétrica em casa, na escola e no trabalho. Evite desperdício para que ninguém fique no escuro.

16 Nunca deixe a luz acesa ao sair de um lugar. Desligue também a TV, o computador, o som e o videogame.

17 Durante o dia, abra as janelas e aproveite a luz natural.

18 Não deixe a porta da geladeira aberta por um tempão.

19 No calor, ajuste o chuveiro para a posição verão.

VERDE POR TODO LADO

Quer deixar sua casa ou sua escola mais bonita? Plante uma árvore!

As plantas melhoram a qualidade do ar, dão abrigo para animais e evitam a erosão do solo.

20 Aproveite espaços livres como praças, quintais e calçadas. Peça ajuda de um adulto e escolha o lugar e a planta. Informe-se na prefeitura se é permitido ter árvores no local escolhido.

21 Peça para seus pais deixarem áreas com terra no quintal e faça um jardim. É mais bonito e a terra absorve a água da chuva melhor que o cimento, contribuindo para evitar enchentes.

22 Nunca faça fogueiras em áreas verdes.

NADA DE FUMAÇA

Passear de carro é legal, mas a fumaça dos veículos é uma das causas do efeito estufa e da poluição do ar.

Veja como ajudar a diminuir esse problema:

23 Sempre que puder, ande a pé ou de bicicleta e utilize transportes públicos, como ônibus, trens e metrô.

24 Se mora perto de um colega da escola, combine com ele um esquema de carona.

25 Peça para seus pais evitarem horários de muito trânsito e procurarem caminhos alternativos. Em congestionamentos, o carro polui mais.

ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

FAÇA A COISA CERTA

Você também ajuda o meio ambiente melhorando sua casa e sua escola. Fale com os outros sobre as suas idéias e mostre o que acha que está errado.

26 Se for necessário, denuncie. Avise as autoridades quando souber de incêndios florestais, derrubadas de árvores, comércio de animais silvestres e tudo o que for contra o meio ambiente.

27 Junte a turma e faça um jornal para falar do que acontece na sua região ou na escola.

28 Ajude a cuidar do visual da sua casa e da escola. Uma fachada limpa e conservada deixa a rua mais bonita.

29 Não ouça música alto demais e não faça barulhos que atrapalhem os outros. O excesso de ruídos é poluição sonora.

30 Fale com a sua família sobre a importância de proteger o meio ambiente. Eles podem ajudar, por exemplo, preferindo os produtos que não prejudicam a natureza e separando lixo para reciclagem.

NATUREZA

Navegue na Internet para saber mais sobre o meio ambiente.

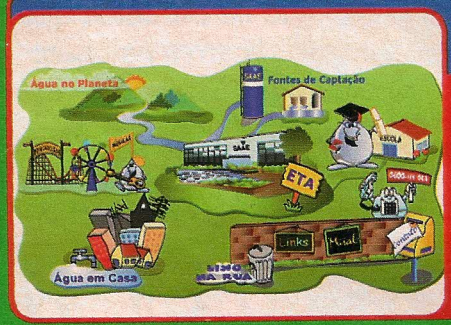
www.clickarvore.com.br/

Aqui você planta árvores enquanto passeia na Internet. É só preencher uma ficha e clicar no local indicado para que uma das empresas patrocinadoras plante uma árvore. Veja também as dicas para plantar sua própria árvore, confira as informações sobre a Mata Atlântica e saiba como denunciar os responsáveis por agressões ao ambiente.

www.kidsplanet.org/

O site é em inglês e tem muita coisa legal mesmo para quem não conhece bem o idioma. Para entender como todos os seres de um lugar estão ligados entre si, leia *The Web of Life*, uma história contada por uma aranha. Divirta-se também com as atividades, as dicas para defender o planeta, as informações sobre animais e as brincadeiras.

www.saaeambiental.com.br/



O assunto principal é água. Descubra como funciona uma estação de tratamento e divirta-se com brincadeiras, experiências e desafios.

www.giacometti.org.br/kids/

Entre aqui para saber mais sobre animais em risco de extinção, como o lobo-guará, a arara-azul e o mico-leão. Aprenda tudo sobre ecossistemas e veja dicas para fazer um projeto na feira de ciências da escola.

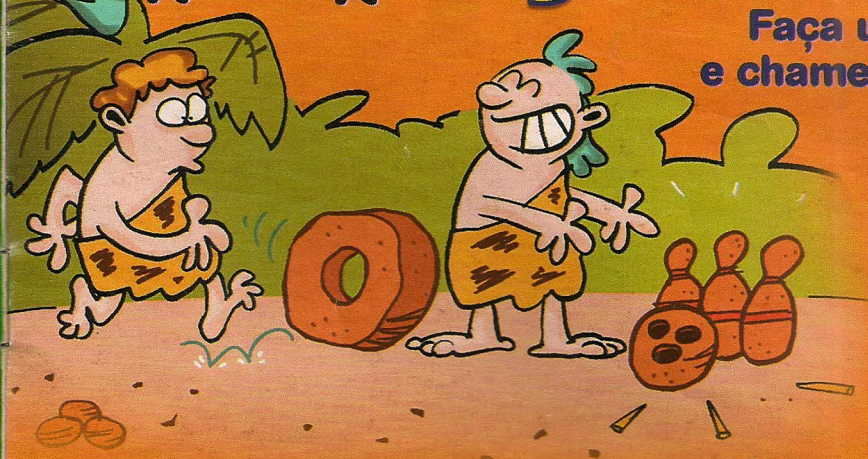
Outros sites legais

- www.uol.com.br/instaqua/ Telefones de entidades ligadas à ecologia.
- www.recicloteca.org.br/ Tudo sobre reciclagem e papel artesanal.
- www.wwf.org.br/ Site do Fundo Mundial para a Natureza.
- www.greenpeace.org.br/ Confira *Greendicas* e conheça a casa ecológica.
- www.ambiente.sp.gov.br Veja os livros sobre ecologia e as informações sobre vários bichos.

PARA BRINCAR

JOGO DE BOLICHE

Faça um brinquedo com garrafas e chame a turma para uma disputa.



Parece que há muito tempo as pessoas brincam com jogos de boliche: bolas e pinos de pedra foram encontrados em uma tumba egípcia de milhares de anos.

Hoje o jogo oficial tem regras complicadas e exige até sapatos especiais. Mas você pode criar seu jeito de brincar, chamar seus amigos e encarar o grande desafio do boliche: fazer um *strike*, ou seja derrubar todas as garrafas com um só arremesso de bola.

COMO FAZER

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 10 garrafas de 600 ml de refrigerante com tampa
- fita adesiva colorida

Lave as garrafas, tire os rótulos, deixe secar e decore com fita adesiva.

Para fazer a bola, peça para um adulto cortar o fundo de duas garrafas de refrigerante de 2 litros. Junte-as com fita colorida.

Se preferir, faça uma bola diferente enrolando várias meias.

FOTO: LEO FELTRAN

PARA JOGAR

1 Marque uma linha no chão, da qual todos vão arremessar a bola. Ande dez passos para marcar o local das garrafas.

2 Distribua as garrafas no chão em forma de **triângulo**.

3 Cada um tem direito a dois lançamentos e deve jogar a bola rente ao chão. Quem derrubar quatro garrafas, por exemplo, joga de novo para tentar eliminar as outras seis. Quem colocar todas no chão no primeiro lançamento não joga de novo.

4 Depois de suas duas jogadas, coloque as garrafas na posição certa para o próximo jogador. Conta-se um ponto para cada garrafa derrubada. Quem fizer um *strike*, derrubando todas no primeiro lançamento, ganha 20 pontos. Vence quem somar mais pontos.

ILUSTRAÇÕES: RICO

GAMES

UMA TURM

Divirta-se com eles no game *Muppets Monster Adventure* para Playstation.

Não precisa ter medo: eles não são monstros. É só a turma de Caco em sua nova aventura para Playstation.

Cansados da agitada vida de astros de cinema, Pig, Gonzo, Fozzy e toda a galera dos Muppets resolvem tirar merecidas férias e viajar pelo mundo.

Mas a festa só dura até eles chegarem ao tenebroso castelo Von Honeydew, onde todos são transformados em monstros e ficam ainda mais engraçados.

O único a escapar da divertida maldição é Robin, sobrinho de Caco. No comando de Robin você vai se aventurar pelo castelo e pela vila para salvar seus amigos.

São 18 fases perigosas e cheias de aventura em mundos que parecem sombrios, mas estão repletos de surpresas.

Você terá de vencer seus amigos para anular o feitiço que os transformou em monstros, em batalhas que prometem muitas risadas.

Não perca tempo e aperte R1 para acelerar seu sapo e vencer a corrida.

Encontre as letras da palavra BÔNUS para ganhar um prêmio.

Use seu ataque giratório para detonar os elmos e ganhar estrelas.

Quando se transforma em lobisomen você pode escalar algumas paredes.

Sempre que tiver dúvidas, consulte seus amigos cientistas malucos.

A ARREPIANTE

Após conseguir o poder monstruoso de Gonzo você poderá voar pelas fases.

Fique atento para escapar das bolas incandescentes que saltam dos canos.

Procure por itens especiais e medalhões ocultos quando estiver na água.

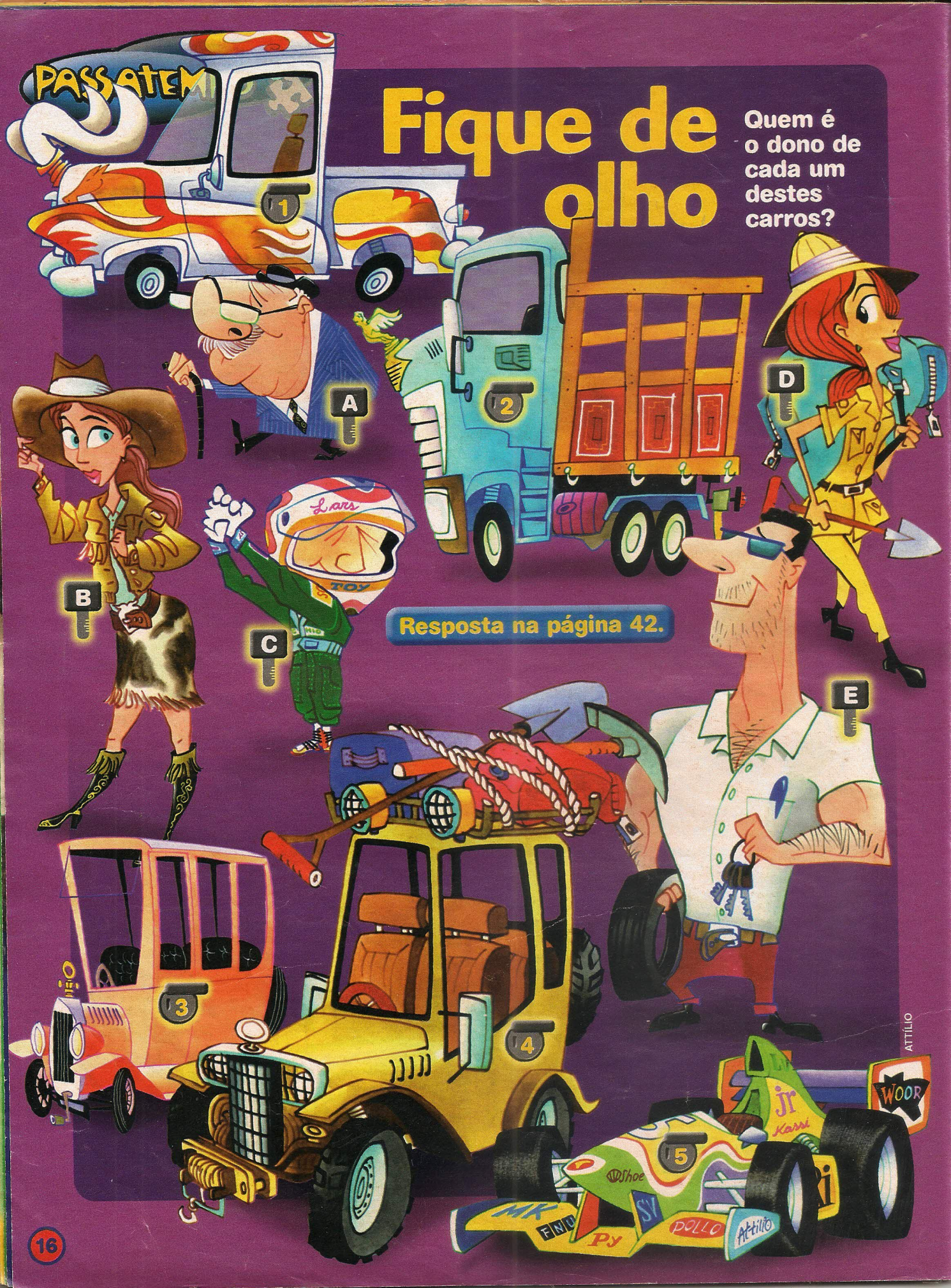
Não poupe munição e use suas armas de raios para afastar as abóboras loucas.

Dicas e segredos

- Fique ligado nas dicas de Pepe para encontrar minigames.
- Os cientistas malucos ajudam Robin a ganhar poderes especiais e a se transformar em monstro temporariamente.
- Para entrar em todos os estágios e conseguir habilidades novas, salve pessoas e pegue os itens e medalhões.

Fique de olho

Quem é o dono de cada um destes carros?



Resposta na página 42.

ATTÍLIO

Não deixe a natureza ir embora.

www.clickarvore.com.br

Ajude a devolver o verde da nossa terra.

Pássaros, plantas e animais que sempre habitaram nossas florestas estão sendo extintos ou isolados em pequenas manchas de verde, cercadas de cidade por todos os lados. Nosso oxigênio também está indo embora.

É um adeus invisível, mas sensível. Sem árvores, nossas fontes estão secando, silenciosas, vítimas da erosão provocada pelo desmatamento. Você pode ajudar a reverter esse quadro através do site www.clickarvore.com.br, um programa de reflorestamento inédito no país.

Você dá um click e uma muda de árvore nativa da Mata Atlântica é plantada em seu nome. Facilmente, gratuitamente. Dê um click e plante uma árvore agora mesmo. Antes que a natureza desapareça.

FUNDAÇÃO S.O.S. MATA ATLÂNTICA

INSTITUTO AMBIENTAL VIDÁGUA

Abril

MERIT

EXPERIÊNCIA

Brincadei

Descubra como os

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 1 folha grande de papel
- fita adesiva

Enrole a folha de papel para formar um cone e prenda com fita adesiva.

Coloque a ponta maior na orelha e aponte a menor para alguém que esteja falando.

A voz da pessoa parece soar mais alto porque o cone direciona o som. Experimente usar o cone ao contrário, colocando a ponta mais estreita no ouvido: também funciona!

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 1 rolha
- 1 lápis
- cartolina
- cola

Prenda a ponta do lápis na rolha. Recorte um retângulo de cartolina, enrole e cole para fazer um tubo de diâmetro pouco maior que o da rolha.

Coloque a rolha com o lápis no tubo e sopre dentro dele enquanto move o lápis para cima e para baixo.

Quando você assopra, o ar dentro do tubo vibra e faz barulho. O movimento do lápis muda essa vibração e por isso o som também se altera.

CAIXINHA DE MÚSICA

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- elásticos
- 1 caixinha

Estique elásticos de espessuras diferentes em volta da caixa. Para tocar, vá puxando cada um e descobrindo novos sons.

Ao movimentar os elásticos, eles fazem o ar vibrar, produzindo o som.

ras do barulho

sons viajam pelo ar até chegar aos nossos ouvidos.

COPOS QUE CANTAM

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 1 taça
- água

Molhe a mão e encoste de leve a ponta do dedo na borda da taça. Deslize por ela dando várias voltas: você vai escutar um som. Se não conseguir, tente de novo, pois a gordura da pele pode atrapalhar. Coloque diferentes quantidades de água na taça para ouvir outros sons.

Pense em um violino. Quando o arco passa pelas cordas, elas se movem, fazendo o ar vibrar e produzir som. Na experiência, seu dedo vibra a taça, que desloca o ar e cria o som. Com diferentes quantidades de água na taça, a vibração se altera e o som também.

GARFO SONORO

CRIS & JEAN

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 1 garfo
- 1 barbante

Amarre o garfo no meio do barbante. Levante-o no ar segurando as pontas do barbante. Encoste o fio na orelha e peça a alguém para bater no garfo. Faça o mesmo com o barbante longe da orelha.

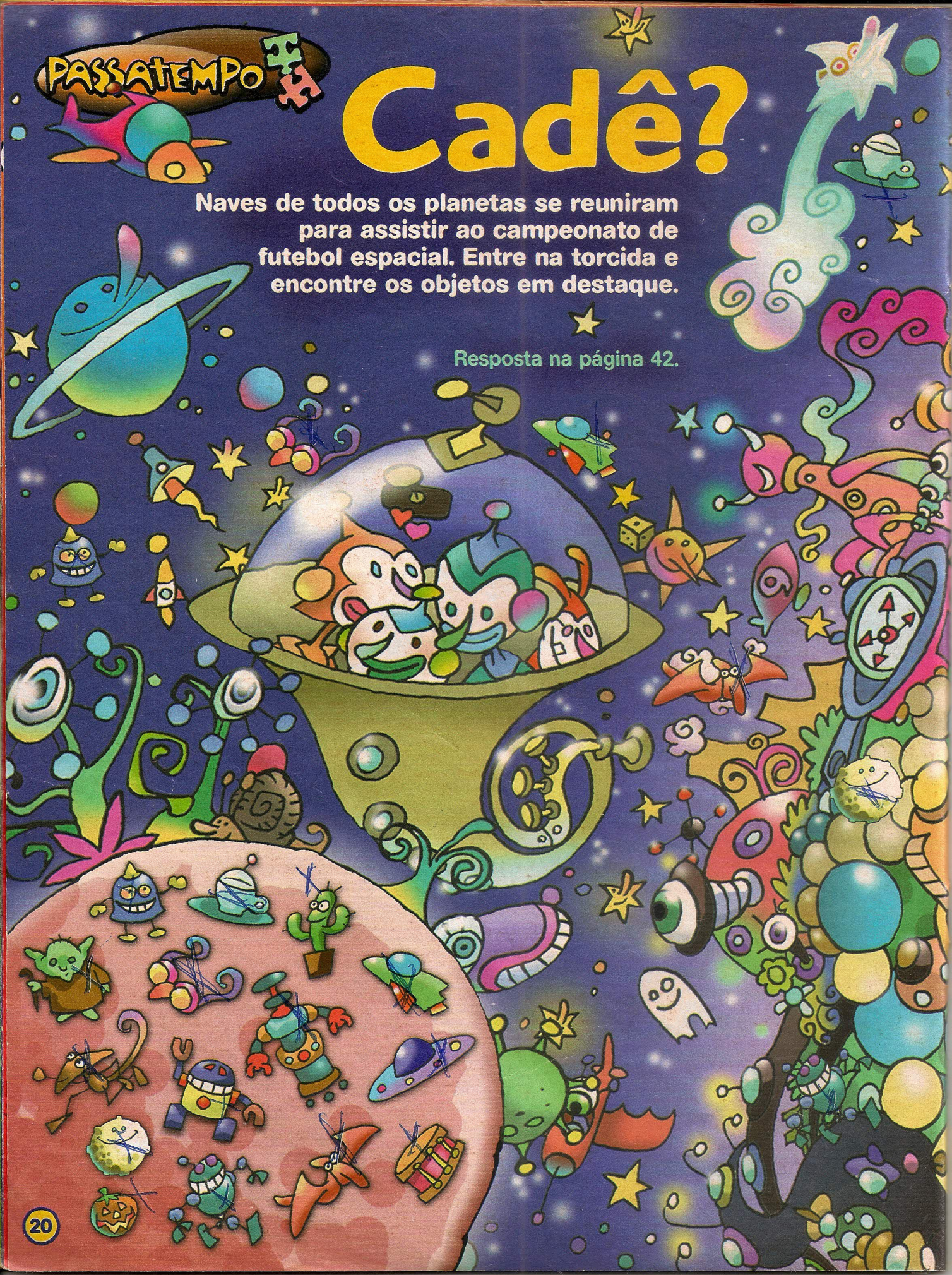
As duas batidas no garfo parecem ter sons diferentes. É que quando o garfo está afastado o som chega até a orelha passando pelo ar. Já quando ele está próximo da orelha, você percebe também as ondas sonoras que passam pelo barbante.

PASSATEMPO

Cadê?

Naves de todos os planetas se reuniram para assistir ao campeonato de futebol espacial. Entre na torcida e encontre os objetos em destaque.

Resposta na página 42.



FABIO COBIACO

EDITORA Abril

É COMO F
TROCAR AS R
PARTE DA B

LETRONIX

Com esses heróis não tem erro.

O que é bom a gente repete. Por isso, se você receber letras-robôs repetidas, aproveite para formar outras palavras ou trocar com seus amigos, como figurinhas, deixando a brincadeira ainda mais divertida. Desse jeito, cada um vai ter um jogo exclusivo e diferente.

GURINHA.
EPETIDAS FAZ
RINCADEIRA.

E o que é melhor: as letras "k", "y" e "w" valem como curingas. Quanto mais curingas você encontrar, mais chances vai ter de ganhar o jogo. Se no final das 40 edições da série Letronix seu alfabeto não estiver completo, basta entrar em contato com a Recreio para adquirir o restante.

Toda quinta, nas bancas.

RECREIO

www.recreionline.com.br

Loucos por formigas

Em um só dia, os tamanduás-bandeiras podem comer mais de 30 mil insetos.

É fácil reconhecer um tamanduá-bandeira. Ele tem um focinho engraçado e comprido, formado por um longo tubo. A cauda é grande e fofa e ele tem listras perto da cabeça que fazem o pêlo parecer uma bandeira.

As patas terminam em garras bem afiadas e as da frente são curvadas para trás. Por isso, anda com dificuldade, mas mesmo assim pode caminhar 1 quilômetro e meio por dia para encontrar comida.

Os tamanduás preferem viver sozinhos e geralmente são animais pacíficos, mas, quando precisam se defender de predadores, não pensam: dão um abraço de tamanduá. Ou seja, apertam o inimigo e atacam com as garras da frente, que são bem poderosas.

Quando decidem dormir, usam a cauda fofinha como cobertor. Eles não enxergam e nem ouvem muito bem. Em compensação, têm um olfato superdesenvolvido. E, para eles, o melhor cheiro é o de formigas, ou seja, cheiro de comida.

FABIO COLOMBINI

Almoço especial

Com a boca muito pequena e sem dentes, o tamanduá está sempre revirando o chão, em busca de formigas e cupins, seus pratos prediletos.

As suas esquisitices não param por aí: a língua é bem longa e fina e chega a medir cerca de 40 a 60 centímetros. Na hora de comer, a língua produz uma saliva poderosa, que parece cheia de cola!

Com as garras, ele escava os formigueiros e cupinzeiros. Depois, estica a língua nos buracos e, quando percebe que já há bastante insetos grudados, recolhe a sua imensa língua.

Eles são importantes

Os tamanduás têm um importante papel na natureza. Afinal, se alimentam de cupins que comem as raízes das árvores e podem acabar destruindo-as.

Por causa da devastação dos lugares onde vivem, causada pelas queimadas, e também pela ação de caçadores, os tamanduás-bandeiras estão em risco de extinção.

Há outras espécies como o tamanduá-mirim, que é menor e consegue subir em árvores.

Mais tamanduás...
www.recreionline.com.br

Os filhotes

As mães tamanduás costumam dar à luz na primavera. Nasce apenas um filhotinho por ano, que pesa cerca de 1,3 quilo. No início, ele é carregado nas costas da mãe e quando deixa de mamar desce e passa a viver sozinho.

É muito difícil ver dois desses bichos juntos. Isso só acontece quando o filhote é pequeno ou na época do acasalamento.

A FICHA DO BICHO

Tamanho
1,20 m de corpo e mais 90 cm de cauda.
Peso
de 18 a 39 quilos.
Gestação
190 dias.
Tempo de vida
cerca de 25 anos em cativeiro.
Onde vive
nos campos e cerrados da América Central e do Sul.

AMILTON ISHIKAWA

NO SITE RECREIO ONLINE

www.recreionline.com.br

GLADSTONE CAMPOS

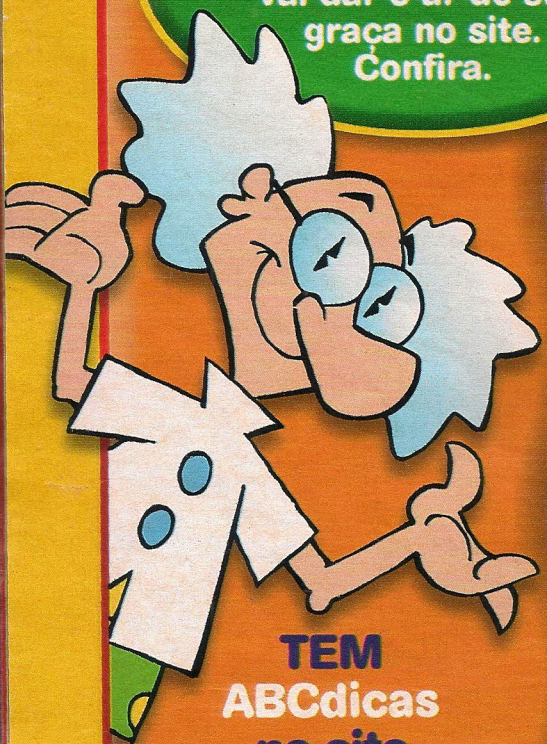
FORMIGAS, PREPAREM-SE!

O tamanduá também vai dar o ar de sua graça no site. Confira.

TESTES E MAIS TESTES

Marque a resposta certa!

a) O site da RECREIO tem uma porção de testes.
b) Eu adoro testes!
c) Vou entrar no site da RECREIO e fazer todos os testes!
d) Todas as anteriores.



FIQUE LIGADO

O nome da seção já diz tudo: novidades da TV e do cinema para você ficar sempre bem informado.

TEM ABCdicas no site LETRONIX!

Digite www.letronix.com.br, entre na seção *ABCdicas* e leia informações legais para escrever seus textos!

Entre no site da RECREIO e participe da enquete:

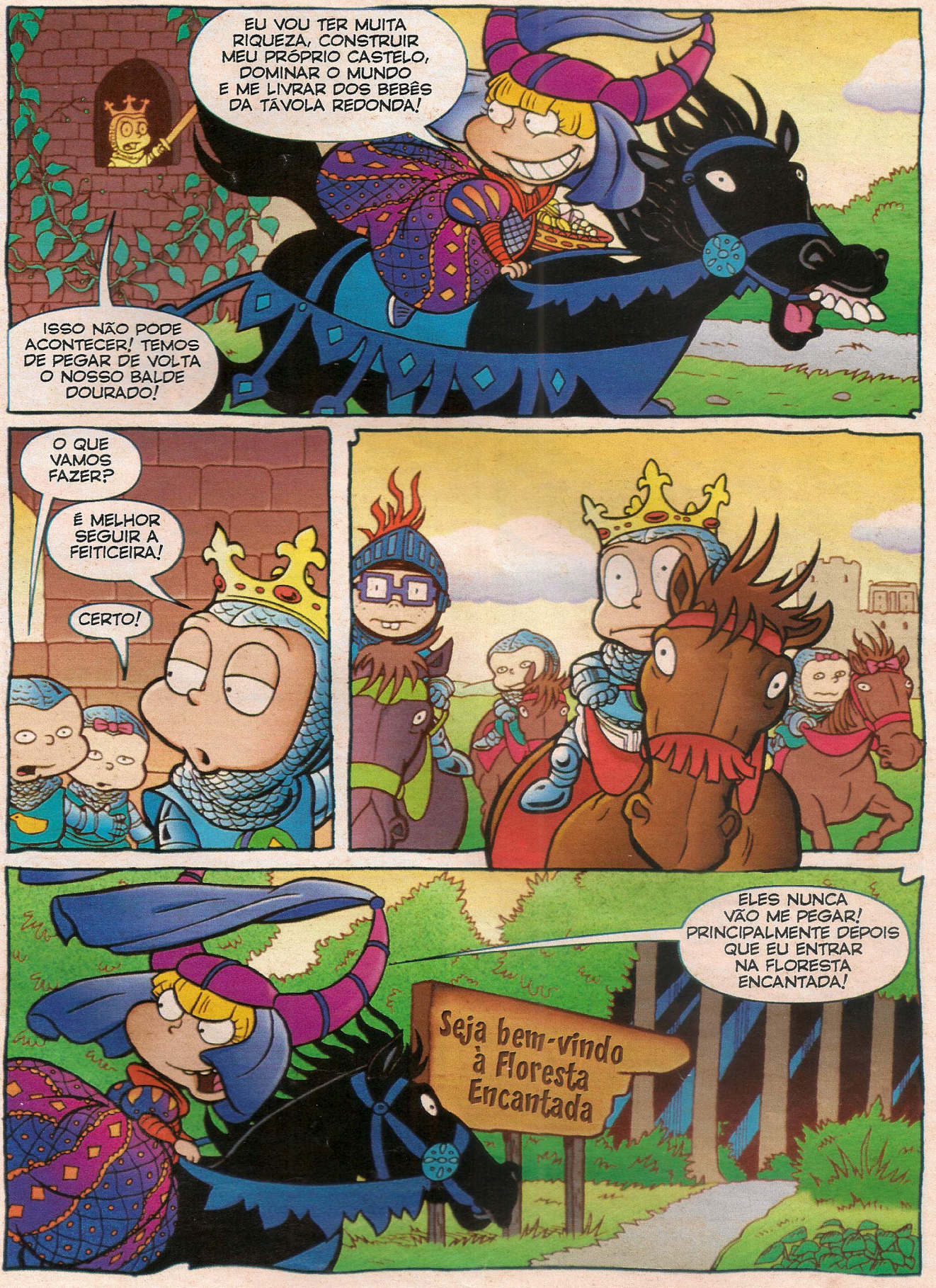
VOCÊ SE PREOCUPA COM A ECOLOGIA?

- Muito
- Sim
- Mais ou menos
- Não

CARLO GIOVANI (ÁRVORE)/ LEO FELTRAN (FOTO)

Aventura na Floresta Encantada

EI! TEM UMA MOEDA AQUI DENTRO!
ISSO NÃO É UM BALDE FURADO, LIL!
É O GRANDE BALDE DOURADO, QUE VAI TRAZER RIQUEZA E ALEGRIA AOS BEBÊS DA TÁVOLA REDONDA!
SAIAM TODOS DA FRENTE! O BALDE DOURADO É SÓ MEU!
AIIII! É A FEITICEIRA ANGÉLICA!



FUNDOS DE TELA, CARTÕES E MIL COISAS PARA FAZER : WWW.RECREIONLINE.COM.BR

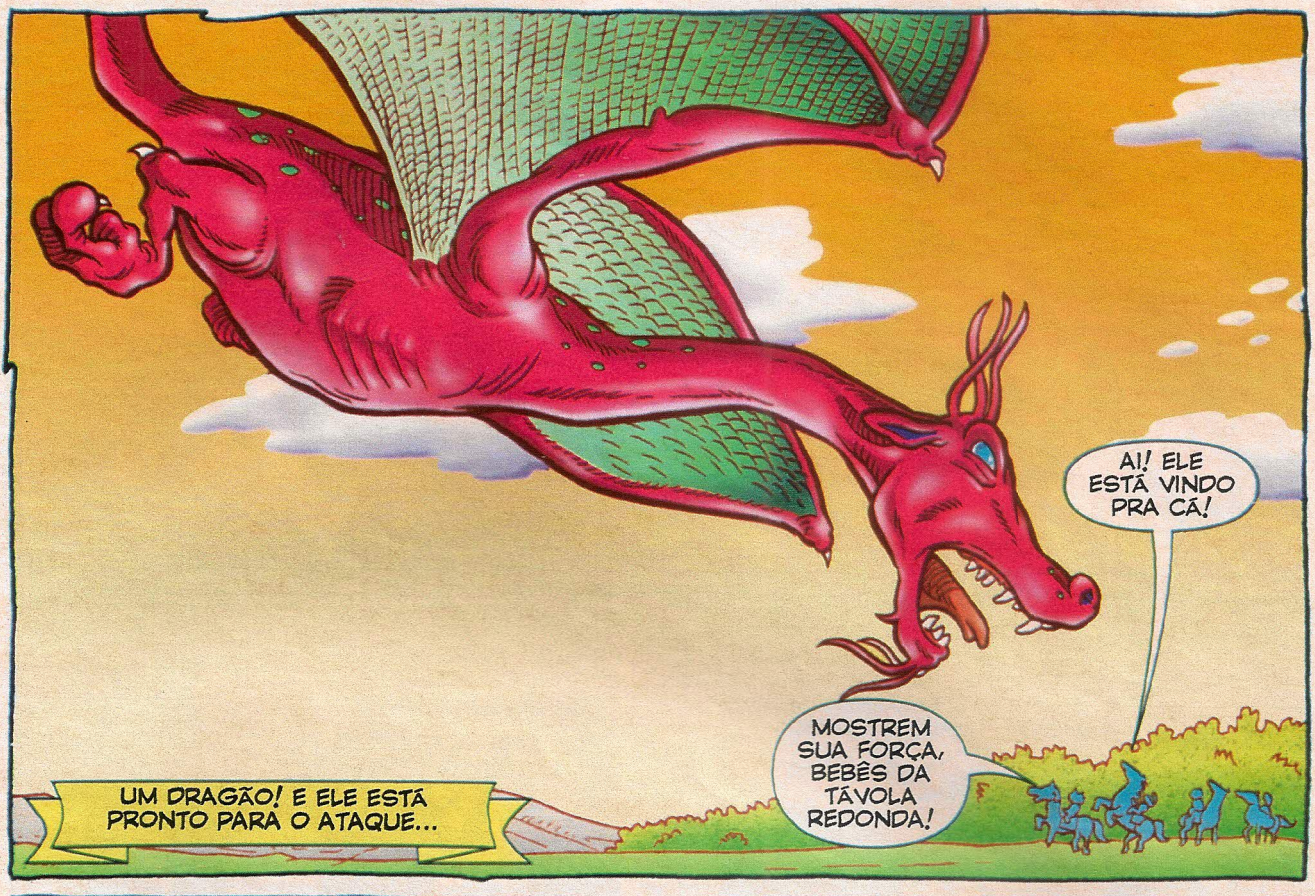
ENTÃO...
BOLOS...
BRINQUEDOS...
E DUENDES! ESTE LUGAR É MUITO LEGAL!

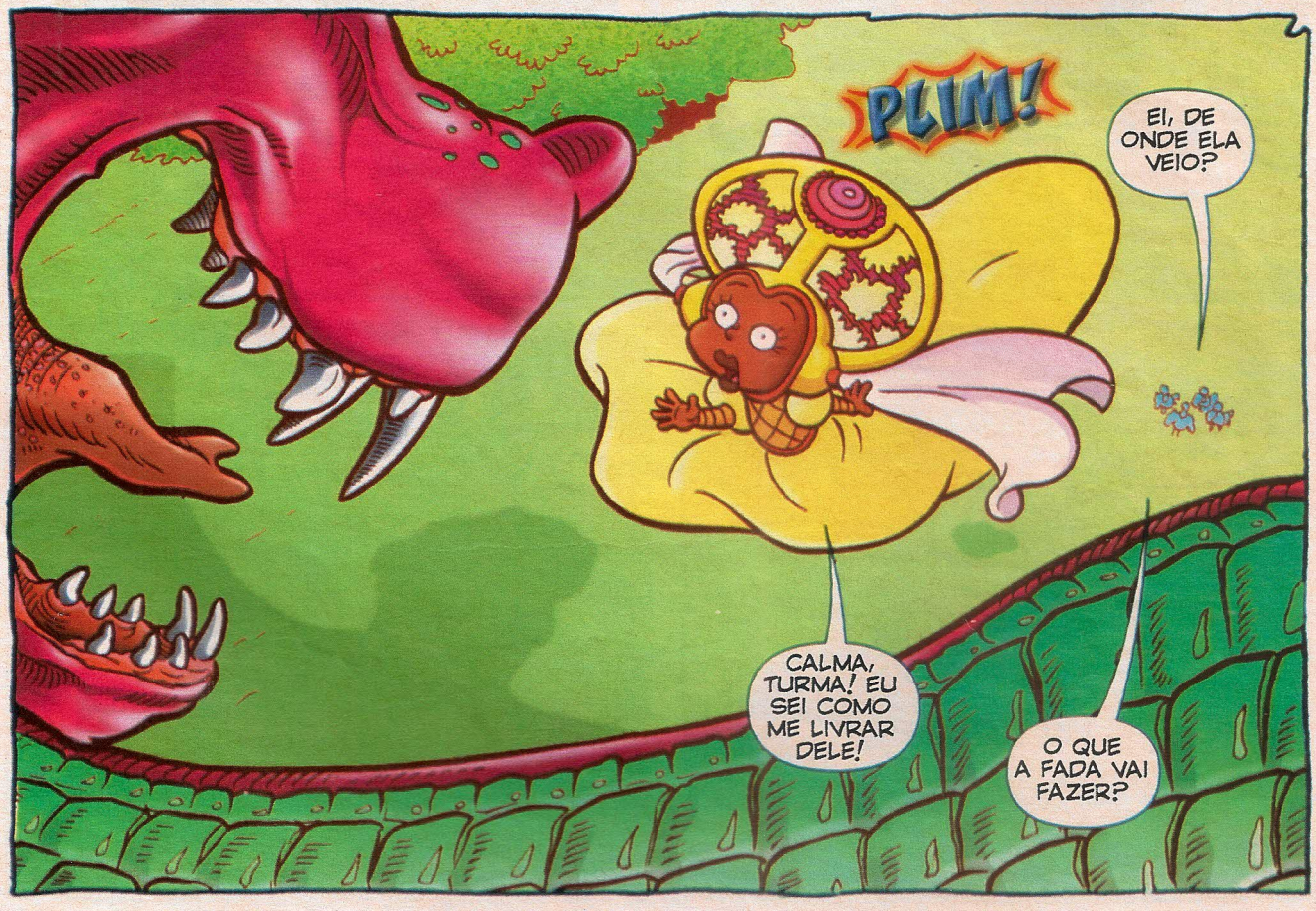
EU QUERO FICAR POR AQUI!
EU TAMBÉM!
NÃO, TURMA! TEMOS DE PEGAR A FEITICEIRA!

ESSE PESSOAL É MEIO ESTRANHO!

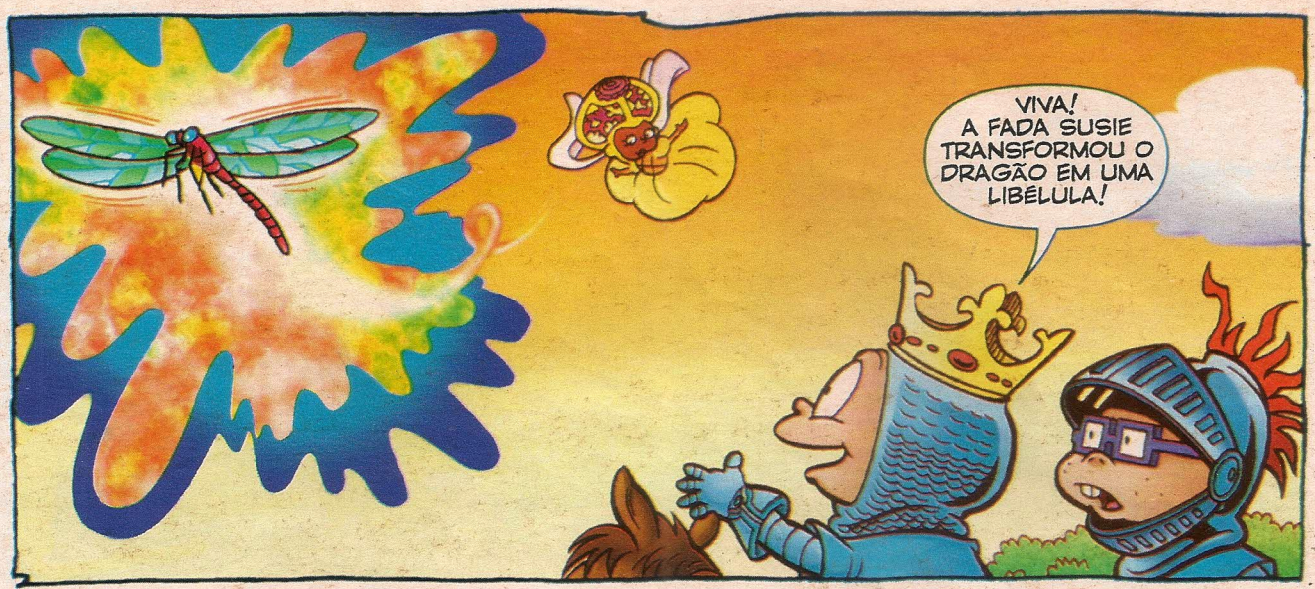
AI! ACHO MELHOR A GENTE VOLTAR!
NÃO PODEMOS DESISTIR! AFINAL SOMOS OS BEBÊS DA TÁVOLA REDONDA!

O QUE É ISSO?





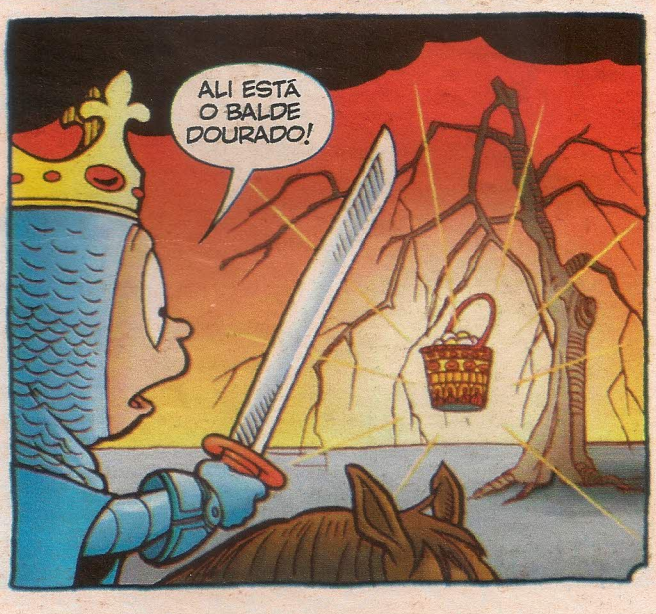
MUITOS JOGOS, BATE-PAPO E TESTES DIVERTIDOS: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


VIVA! A FADA SUSIE TRANSFORMOU O DRAGÃO EM UMA LIBÉLULA!

VOCÊS DEVEM CONTINUAR E ENCONTRAR O BALDE DOURADO!

VAMOS, CAVALEIROS!

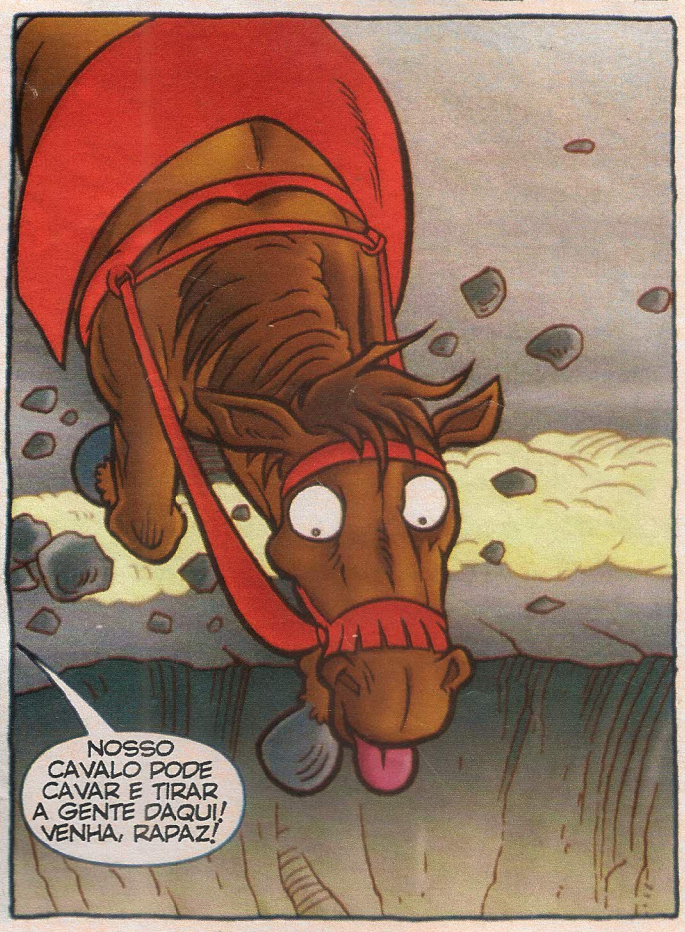
ESTA DEVE SER A TERRA DA FEITICEIRA ANGÉLICA!
SIM, TUDO PARECE ASSUSTADOR AQUI!
ASSUSTADOR COMO ELA!
E CADÊ ELA?


ALI ESTÁ O BALDE DOURADO!

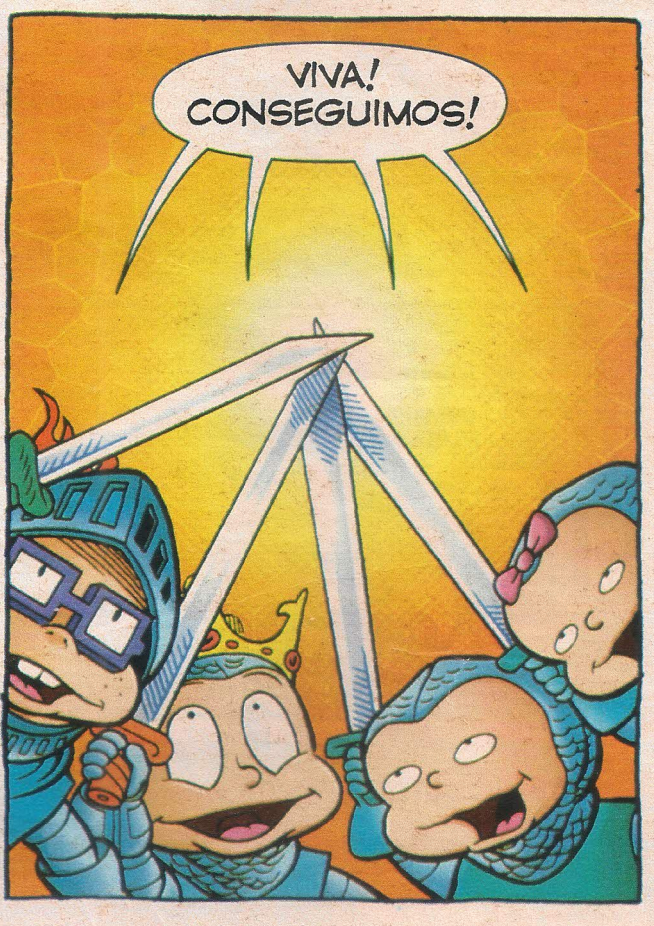
QUE ÁRVORE ESTRANHA!
EI, ESTE NÃO É O BALDE DOURADO!
É UM TRUQUE, PHIL!
É UMA ARMADILHA, LADY LILIAN!

PEGUEI VOCÊS! CAÍRAM NA MINHA ARMADILHA!

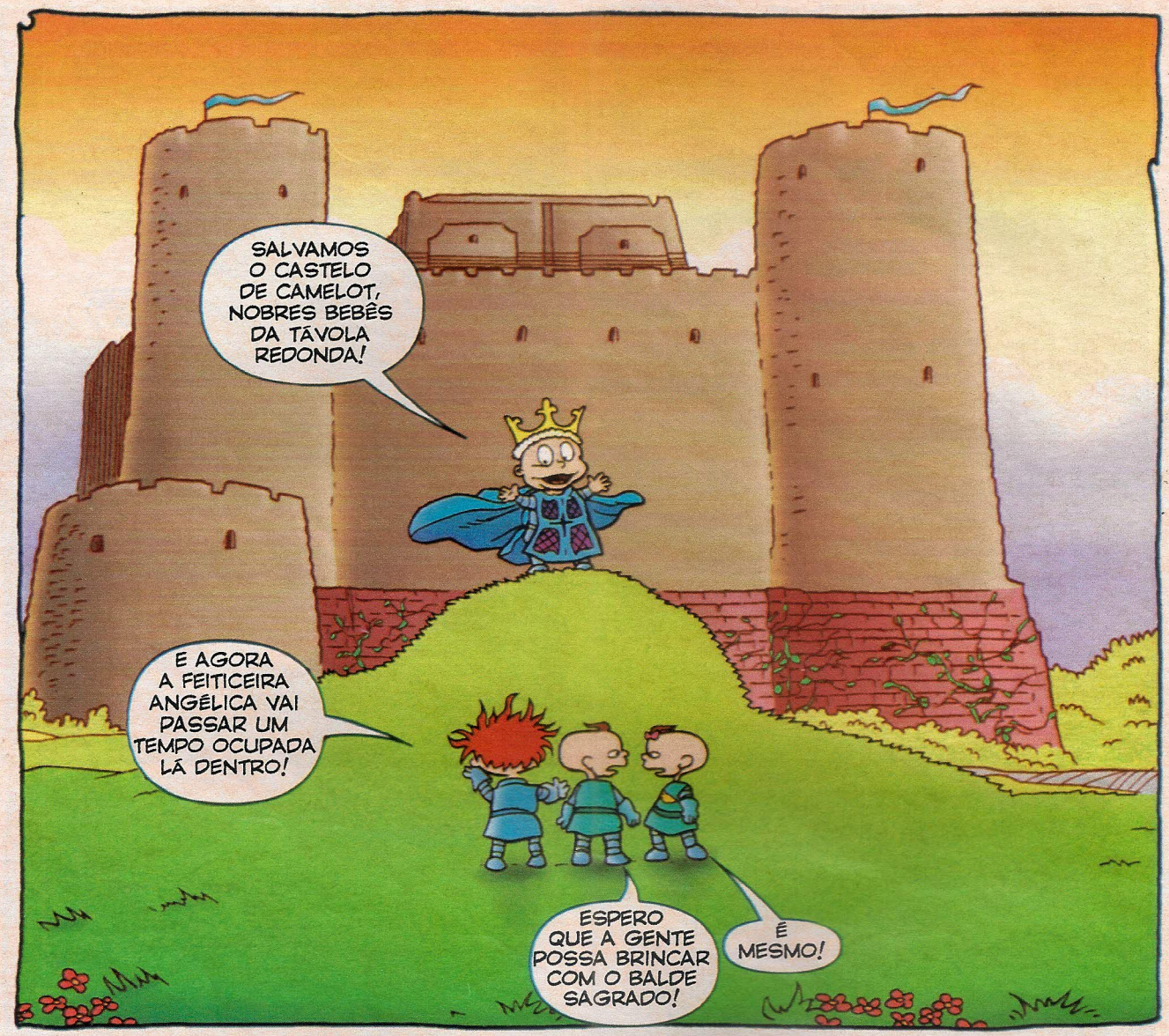
ESTAMOS PRESOS AQUI DENTRO!
ESPERO QUE ALGUÉM NOS ENCONTRE OU VAMOS FICAR AQUI PARA SEMPRE!
ESPERE, TURMA! VEJAM!

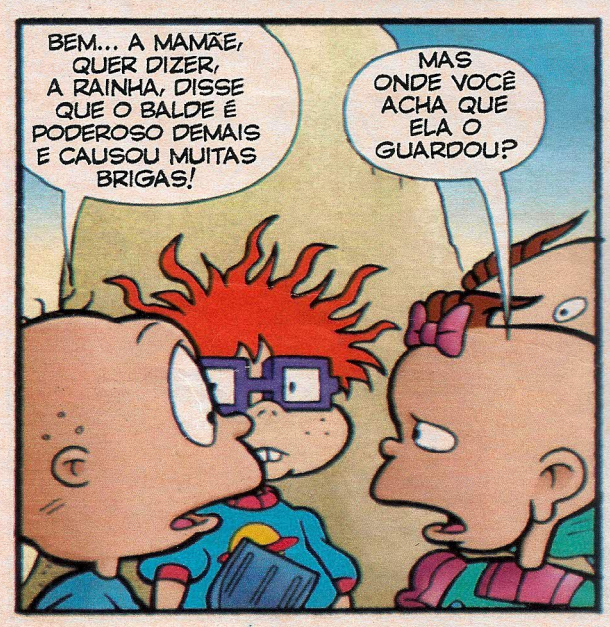

NOSSO CAVALO PODE CAVAR E TIRAR A GENTE DAQUI! VENHA, RAPAZ!

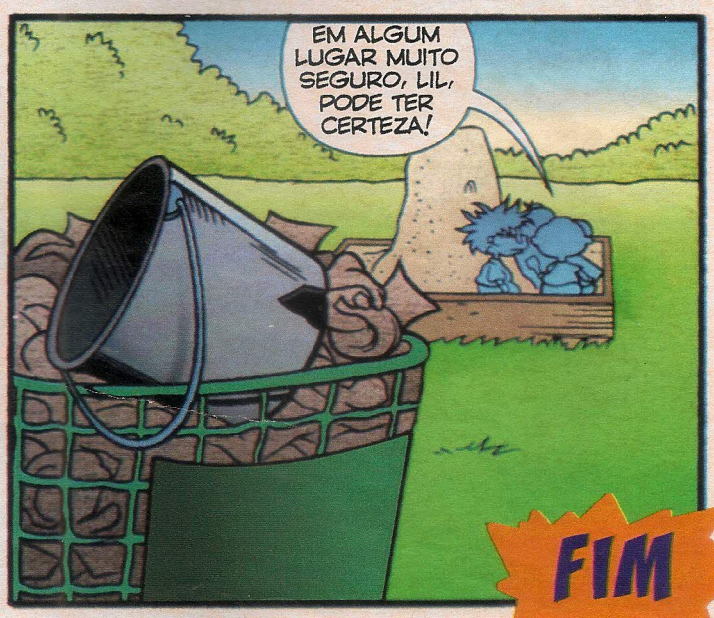
QUE LEGAL! EU TENHO O TESOURO! VOU DOMINAR O MUNDO, CONSTRUIR MEU CASTELO E ESCONDER O BALDE SAGRADO! ESSES BEBÊS NUNCA MAIS VÃO ENCONTRÁ-LO!
O BALDE SAGRADO PERTENCE AOS BEBÊS DA TÁVOLA REDONDA!
EI, COMO VOCÊS SAÍRAM DE LÁ?
NÃO ADIANTA! VOCÊS NUNCA VÃO ESCAPAR DE MIM!
O QUE VAMOS FAZER, TOMMY?
CAVALEIROS, É HORA DE SAIR CORRENDO!



RÁDIO RECREIO, DICAS DE LIVROS E NOTÍCIAS: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


SALVAMOS O CASTELO DE CAMELOT, NOBRES BEBÊS DA TÁVOLA REDONDA!
E AGORA A FEITICEIRA ANGÉLICA VAI PASSAR UM TEMPO OCUPADA LÁ DENTRO!
ESPERO QUE A GENTE POSSA BRINCAR COM O BALDE SAGRADO!
É MESMO!


BEM... A MAMÃE, QUER DIZER, A RAINHA, DISSE QUE O BALDE É PODEROSO DEMAIS E CAUSOU MUITAS BRIGAS!
MAS ONDE VOCÊ ACHA QUE ELA O GUARDOU?

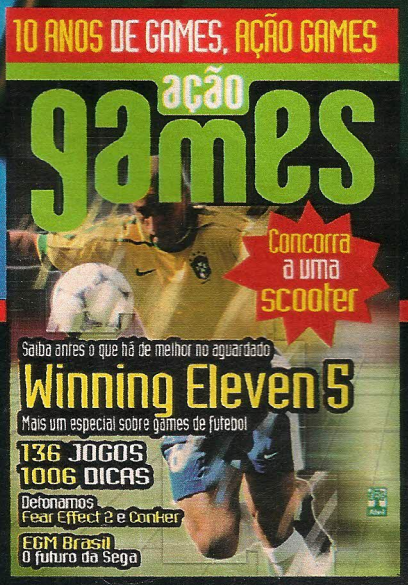

EM ALGUM LUGAR MUITO SEGURO, LIL, PODE TER CERTEZA!
FIM

Atravesse a rua com o frango e volte de scooter.

EDITORA Abril

Na edição de aniversário da Ação Games, você ganha uma scooter.
É só ajudar o frango a atravessar a rua.

WG PROPAGANDA



Pra comemorar os 10 anos da **Ação Games**, o Frango, nosso mascote, foi comprar umas pizzas de milho verde e na volta deu de cara com uma avenida movimentadíssima, como a do Freeway, aquele jogo do Atari. Conte como o Frango chegou vivo e com as pizzas. A melhor história vai levar uma scooter.

ação games 10 anos

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidente Comercial: Carlos R. Berlink
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo
Diretor Operações: Antonio Godoy da Silva

RECREIO

Diretor-Superintendente: Andrés Bruzzone

Redatora-Chefe: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editora: Daniela Almeida

Subeditora: Cristiane Yamazato

Repórter: Mariana Weber

Diagramadores: Priscila Afonso, Renato L. Silva, Eduardo F. de Oliveira e Carlo Giovani

Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira, Karin Bernardo

Colaboraram Nesta Edição: Paulo Roberto Pompêo (revisão) e Humberto Martinez (games)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun e Lídia Izecson de Carvalho

---

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

---

Comercial
Gerente de Produto: Priscila Pezato
Gerente de Produção e Prepress: Marcos C. Agueda
Assistente de Produto: Marcelo Sequeira
Assistente de Produção: Roberto Faccio

Diretor de Circulação: Eliseu Urban

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Marketing Publicitário: Fabiani Garbatti Ratto
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Executivos de Contas: Claudia Gussoni e Jorge Elias
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos
Diretor de Vendas: William Pereira

Gerente Escritório Brasília: Angela Rehem de Azevedo
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidentes: Carlos R. Berlinck, Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal

www.abril.com.br

Piadinhas

Qual o país que já foi alimento?
Japão (já+pão).
Cláudia Cristina Ferrati, 9 anos
Campina Grande – PB

Qual é o parente que é invisível?
O transparente.
Valfrido Ricardo
Manhuaçu – MG

O que é o que é? Quanto mais se corta, mais alto fica?
O rabo do cavalo.
Pedro Dutra Drummond, 8 anos
Mariana – MG

Por que os pássaros voam para o sul no inverno?
Porque é muito longe para eles irem andando.
Gabriel G. Gonçalves, 8 anos
Piracicaba – SP

Duas bolinhas de gude foram passear. Na frente, viram uma escada e uma gritou pra outra:
–Olha a ESCAAAADDDAA.
Aí, a outra respondeu:
–OOOOONNNDDDDEEEE.
Marília Azevedo, 10 anos
Jaboatão dos Guararapes – PE

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO • Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo - SP - CEP: 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br
Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril
RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios e representantes de publicidade no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 232-7975
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 211-6744, fax: (51) 211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel./fax: (21) 513-2348
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4º and., sl. 408/409, Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, DU Arte Propag. e Marketing Ltda, tel.: (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

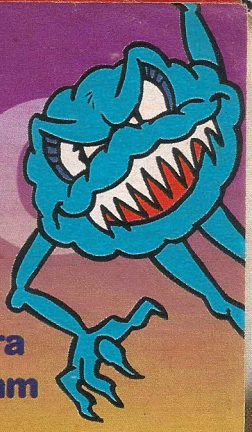
RECREIO (ISSN 15177467) ano 2 / nº 60 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av. Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (011) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. **Edições anteriores:** solicite ao seu jornaleiro ou pelo e-mail: abril.ae@abril.com.br. O preço será o da última edição em banca, acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (sempre que houver disponibilidade de estoque). Distribuída em todo país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A. IVC

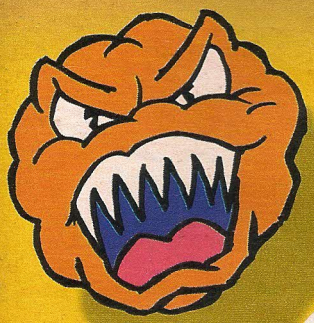
LETRONIX

DESAFIO

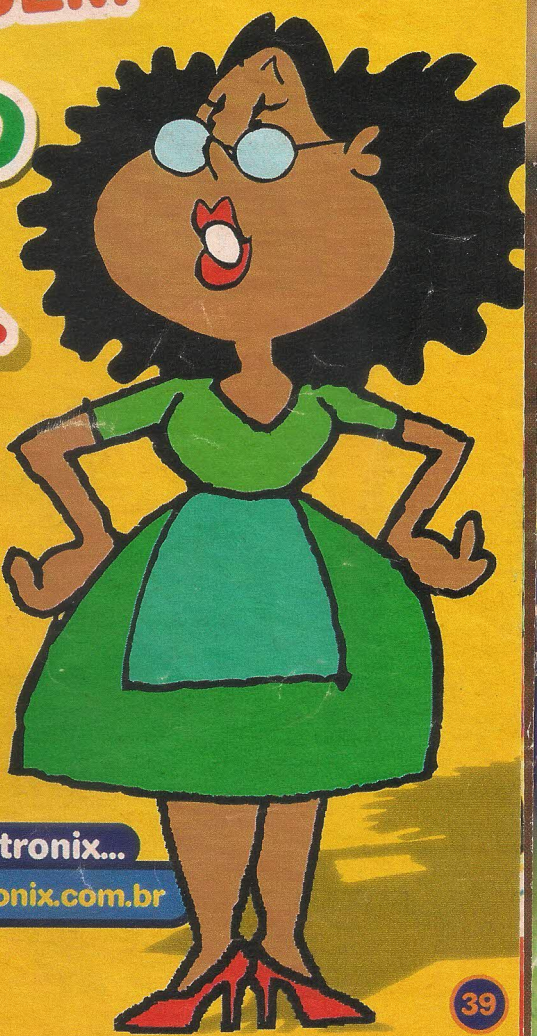
Resposta na página 42.



A professora Milu anotou vários ditados populares e as Destrux misturaram tudo. Organize as palavras e descubra as frases que ela escreveu. Para ajudá-lo, os Letronix contornaram de branco a primeira palavra de cada frase.



LATE TEM DOCUMENTO TAMANHO PRA NÃO CACHORRO QUEM MOLHAR É PERNA QUE MENTIRA MORDE CHUVA NÃO É NA SAI CURTA SE



Mais Letronix...
www.letronix.com.br

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail: recreio.abril@atleitor.com.br

Seus desenhos e fotos também poderão ser publicados no site da RECREIO:
www.recreionline.com.br

Este desenho foi feito pela Juliana Prates de Araújo.
Guarulhos – SP

Este é o Jonathas Almeida Costa, de 10 anos, que é fã da revista.
Alvorada – RS

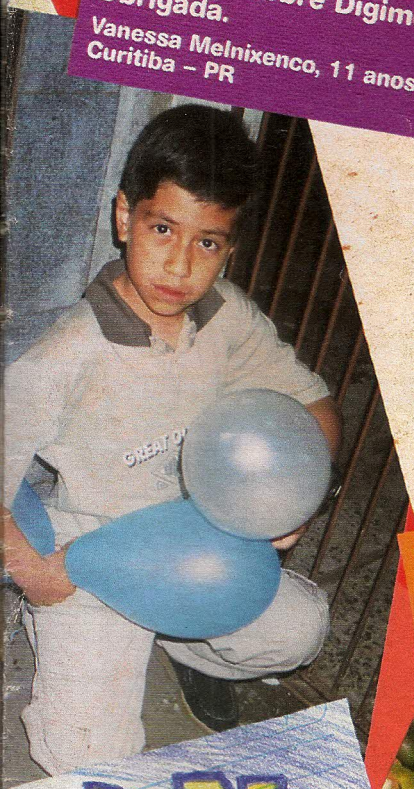
Os irmãos Daniella, de 7 anos, e Conrado da Costa, de 5 anos, colecionam a revista desde o primeiro número. Eles curtem os passatempos, principalmente a *Cena Maluca* e o *Cadê?*.
Florianópolis – SC

Quem desenhou este Pooh foi a Raiany Cruz Souza, de 9 anos, que é colecionadora da RECREIO.
Cuiabá – MT

Olá, revista RECREIO! O pessoal daí está fazendo um ótimo trabalho. Os livros e a enciclopédia estão me ajudando muito na escola.
Christiano J. May de Carli
Caxias do Sul – RS

Olá, pessoal da RECREIO! Vocês poderiam colocar uma reportagem sobre a história do atletismo e falar mais sobre Digimon? Obrigada.

Vanessa Melnixenco, 11 anos
Curitiba – PR

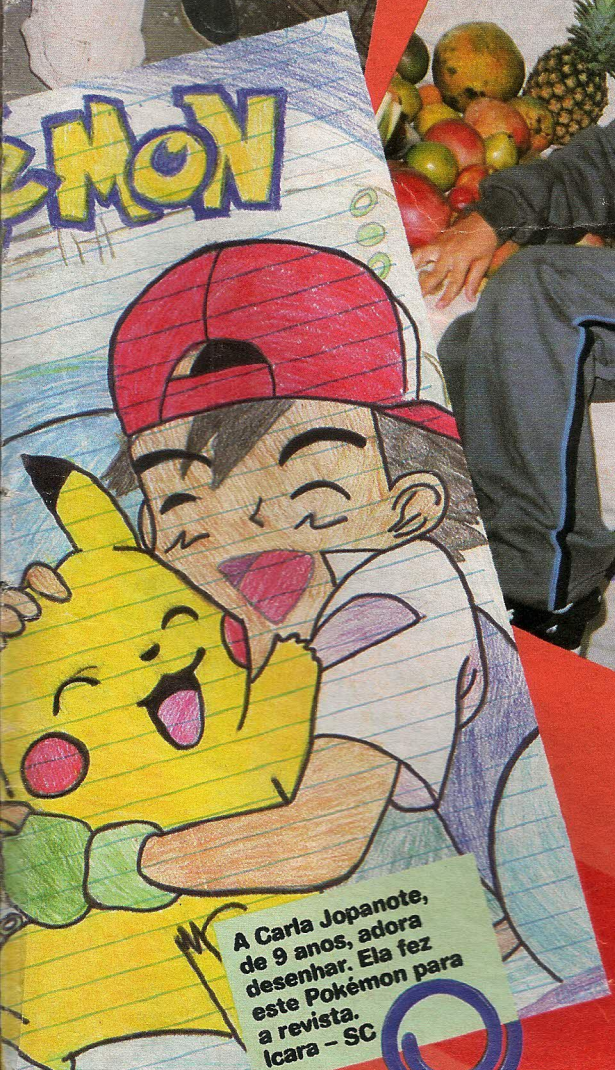


O Cristiano da Silva, de 14 anos, que fez este desenho, adorou os robôs *Letronix*.
São Paulo – SP

RECREIO! Adorei os *Letronix*. Tenho 10 anos e meu sonho é ser médico.

Daniel Rodrigues
Blumenau – SC

Esta é a Maria Irene Sultanum. Ela adora o *Cadê?* e o *Jogo dos Sete Erros*.
Recife – PE

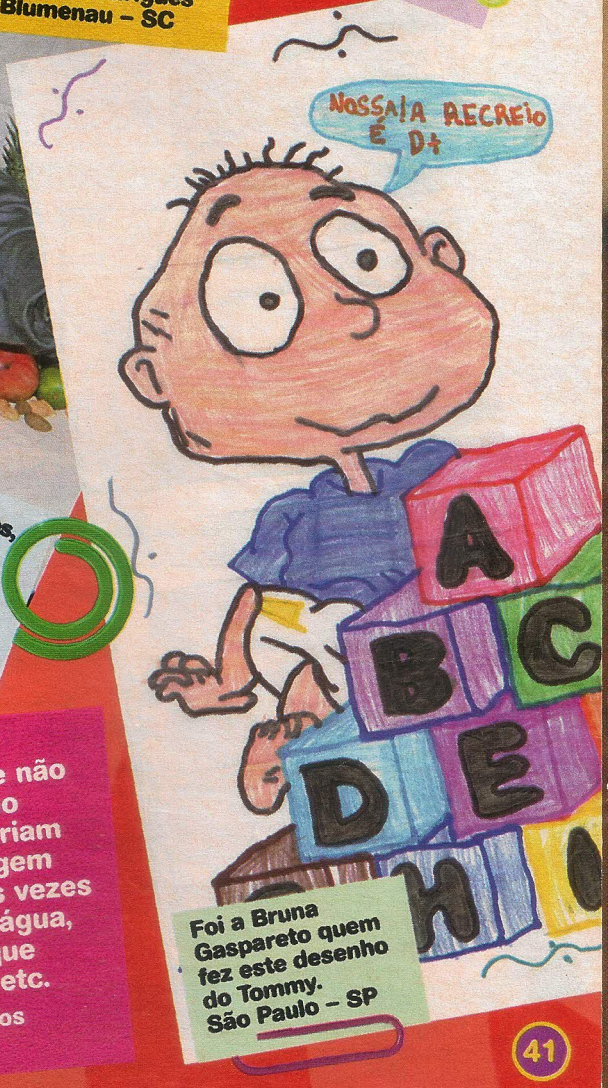


A Carla Jopanote, de 9 anos, adora desenhar. Ela fez este Pokémon para a revista.
Icara – SC

O Tiago Santos, de 11 anos, gostaria de ler mais sobre animais na RECREIO.
Suzano – SP

Olá!
Tenho um aquário e não sei muito bem como cuidar. Vocês poderiam fazer uma reportagem ensinando quantas vezes devemos trocar a água, quais as plantas que podemos colocar etc.

Priscila Santos, 11 anos
São Paulo – SP



Foi a Bruna Gaspareto quem fez este desenho do Tommy.
São Paulo – SP

Tirinhas!

Os bichos

por Roger Bollen

© 2001 Tribune Media Services/Interc. Press

Sherman

por Jim Toomey

© 2001 King Features Synd./Interc. Press

Garfield

por Jim Davis

© 2001 Paws Inc./Universal Press/Interc. Press

Solução dos passatempos

Página 16

Página 39

Páginas 20 e 21

TAMANHO NÃO É DOCUMENTO

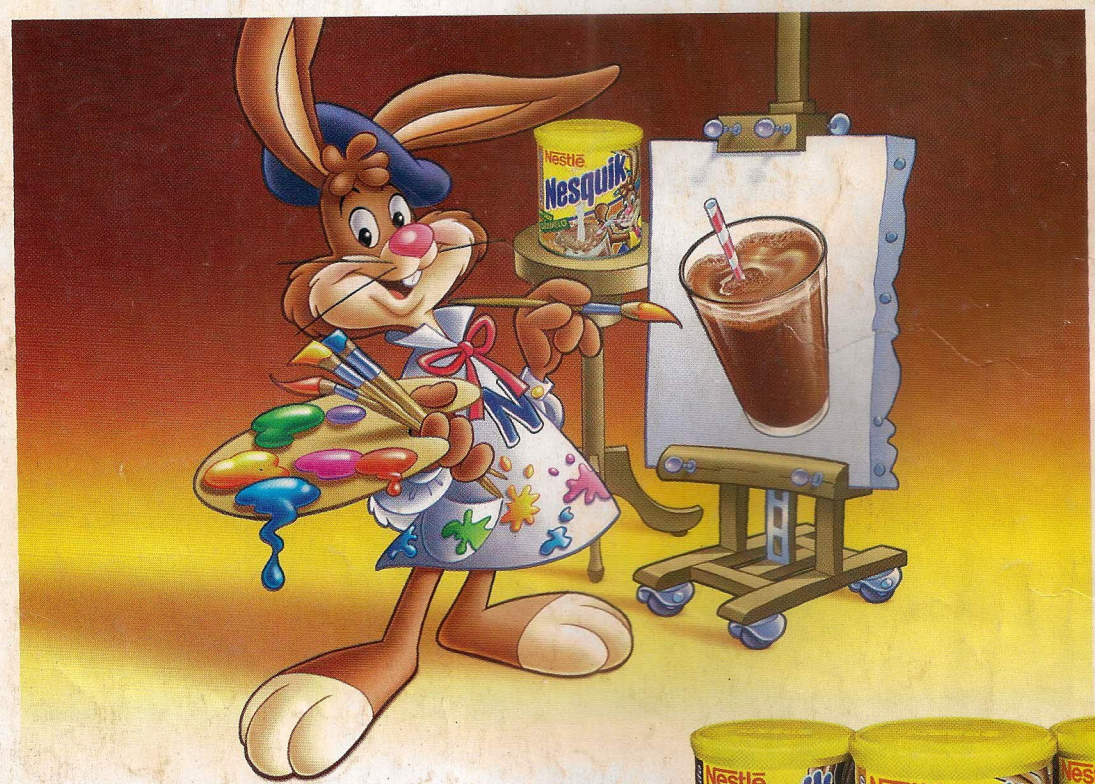
MENTIRA TEM PERNA CURTA

CACHORRO QUE LATE NÃO MORDE

QUEM SAI NA CHUVA É PRA SE MOLHAR

*** Linhas de produtos Klin certificadas pela Sociedade Brasileira de Pediatria:** Recém-Nascido, Neném, Neném Outdoor, Neném Soleta, Neném Cravinho, Balila, Line Esportiva, Line 2000, Line Fashion, Baby Toy, Baby Cross, Baby Jogging, Baby Casual, Papete 2000, Papete Summer, Malocaí Baby, Malocaí Street, Malocaí Globo, Amanda Aerobic, Bad Wolf Cross e Bad Wolf Advance.

DESAFIO NESQUIK: compare e descubra os sete erros dos quadros abaixo.



www.nestle.com.br

Tem sabor de alegria

Resposta: 1. Detalhe do chapéu - 2. Bigode superior direito - 3. Canudinho - 4. Pincel debaixo, à esquerda - 5. Mancha verde do avental - 6. Tachinha da tela - 7. Arrebite da roda da frente do cavalete.